

Se repérer sur un quadrillage [1]

Pour me repérer sur un quadrillage, je regarde où se croisent la **ligne** et la **colonne**. Je peux coder la **case** avec une lettre et un nombre.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

C'est la colonne B.


	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

C'est la ligne 3.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

C'est la case (B ; 3).

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

Le  est dans la case (B ; 2).

L'  est dans la case (..... ;).

Place le  dans la case (C ; 4).